



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

Innovationen ermöglichen, fördern und teilen

# BeLEARN – das Lernen der Zukunft im Zentrum



# Initiative Kompetenzzentrum BeLEARN

Kanton Bern, zusammen mit UniBern, BFH, PHBern, EHB und EPFL.



5

Hochschulen



3

Hochschultypen



3

Sprachregionen



Berner Fachhochschule  
Haute école spécialisée bernoise  
Bern University of Applied Sciences

**PHBern**

Pädagogische Hochschule



**EHB**

EIDGENÖSSISCHE  
HOCHSCHULE FÜR  
BERUFSBILDUNG

*Schweizer Exzellenz in Berufsbildung*

**EPFL**

**u<sup>b</sup>**

**UNIVERSITÄT  
BERN**

# Netzwerk BeLEARN

## Assoziierte Partner

- Fernfachhochschule
- EdTech Collider
- Institut für Bildungswissenschaften der Uni Basel



# BeLEARN - Ziele



Befähigen

**befähigt** als innovatives Ökosystem die Akteure des Bildungssystems, die Chancen der Digitalisierung zu nutzen.



Vernetzen

**vernetzt** die Wissensträger der Wissenschaft, Bildung und Wirtschaft.



Voraussetzungen  
schaffen

**schafft die Voraussetzungen**, damit sich die **Menschen** in der digitalisierten Welt erfolgreich bewegen können.

# BeLEARN - Ziele



## Mehrwert schaffen



**schafft** durch Bündelung von Kompetenzen und Austausch von good practice einen **Mehrwert**.



## Impulse setzen



**setzt** in den Bereichen digital Skills, digital Tools und Data Science **Impulse** für Wissenschaft, Bildung und Wirtschaft.

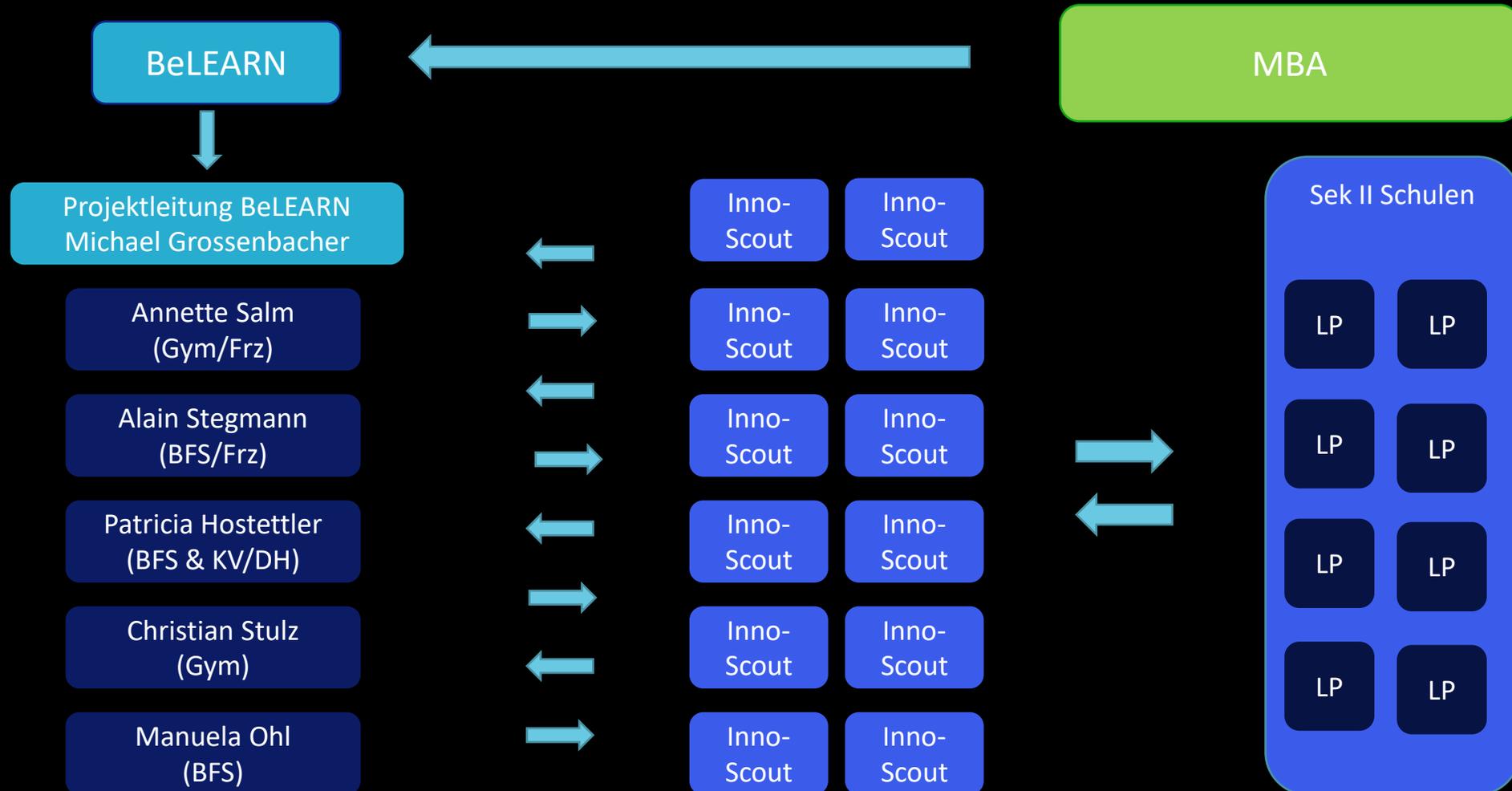


## Translation beschleunigen



**strebt** eine **beschleunigte Translation** von wissenschaftlichen Erkenntnissen hin zu Anwendungen und Dienstleistungen (und umgekehrt) für alle Stufen des Bildungswesens an.

# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## Ziele des Projekts

- Digitale Unterrichtsinnovationen finden, dokumentieren, archivieren und zur Verfügung stellen
- Zugang zu digitalen Unterrichtsideen erleichtern
- Lehrpersonen vernetzen und begeistern
- Interne Weiterbildungs-Webinare für alle Sek II-Schulen verfügbar machen

## 4 Evaluating

### Evaluation

Extern

- Learning Hub Members evaluieren und entwickeln digitale Unterrichtsinnovationen weiter
- Erweiterte Form via Innovations-Scouts zurück in die Schulen

## 1 Innovating

### Innovationsmanagement

Schulen

- Innovations-Scouts (Lehrpersonen) entdecken digitale Unterrichtsprojekte in ihren Schulen
- Innovations-Scouts im Rahmen von einer Lektion entlasten

# Digitaler Unterrichts- Ideenpool BE

Übergeordnetes Ziel  
entdecken und fördern von  
digitaler Unterrichtsinnovation

*Permanente Weiterentwicklung, iterativer Prozess*

## 3 Spreading

### Workshops

Schulen

- Scouts bieten Workshops zu digitale Unterrichtsinnovationen in ihren Schulen an
- Digitale Unterrichtsexperimente in den Schulen arrangieren

## 2 Sharing

### digitale Unterrichtsinnovation

Extern

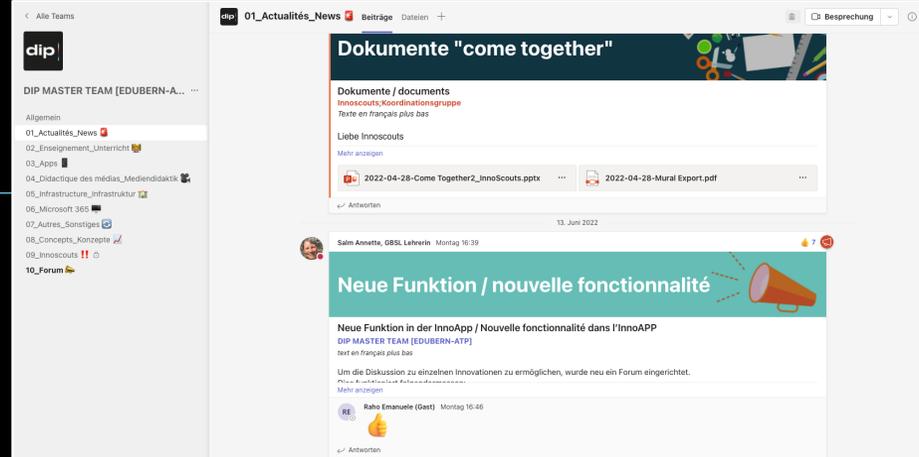
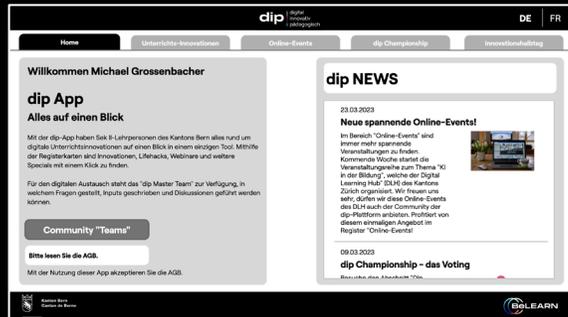
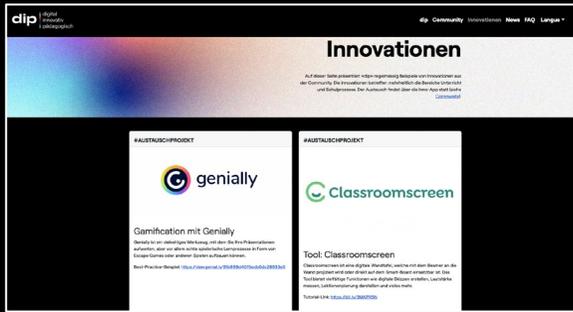
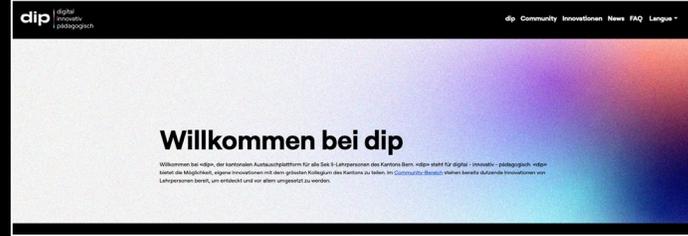
- Innovations-Koordinator/in und -Scouts bilden das Kernteam Learning Hub Members
- Scouts sharen die digitalen Unterrichtsprojekte untereinander
- Koordinator/in veröffentlicht die Unterrichtsprojekte auf Datenbank ohne Bewertungsmöglichkeiten

# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## Mit Beispielen überzeugen

- Bottom up die Digitalisierung verbreiten
- Spielerisch lernen
- Mit Innovationen begeistern
- Offene Fehlerkultur leben und zulassen

# Technische und inhaltliche Umsetzung der Plattform



Community

Community

## Willkommen Michael Grossenbacher

### dip App

#### Alles auf einen Blick

Mit der dip-App haben Sek II-Lehrpersonen des Kantons Bern alles rund um digitale Unterrichtsinnovationen auf einen Blick in einem einzigen Tool. Mithilfe der Registerkarten sind Innovationen, Lifehacks, Webinare und weitere Specials mit einem Klick zu finden.

Für den digitalen Austausch steht das "dip Master Team" zur Verfügung, in welchem Fragen gestellt, Inputs geschrieben und Diskussionen geführt werden können.

#### Community "Teams"

Bitte lesen Sie die AGB.

Mit der Nutzung dieser App akzeptieren Sie die AGB.

## dip NEWS

23.03.2023

### Neue spannende Online-Events!

Im Bereich "Online-Events" sind immer mehr spannende Veranstaltungen zu finden. Kommende Woche startet die Veranstaltungsreihe zum Thema "KI in der Bildung", welche der Digital Learning Hub" (DLH) des Kantons Zürich organisiert. Wir freuen uns sehr, dürfen wir diese Online-Events des DLH auch der Community der dip-Plattform anbieten. Profitiert von diesem einmaligen Angebot im Register "Online-Events!"



09.03.2023

### dip Championship - das Voting

Besuche den Abschnitt "Dip

Home

Unterrichts-Innovationen

Online-Events

dip Championship

Innovationshalbttag

Suche nach Stichwort

Einsatzbereich suchen



Nach Fachbereich suchen



Anzahl Innovationen: 103

Anderes/Autres



2

Anmeldung für Anlässe mit jotform

Gymnasium Kirchenfeld  
08.11.2022

Unterricht/Enseignement



0

Begriffsnetz

Gymer Thun  
29.10.2022

Unterricht/Enseignement



3

4K Training mit Multiple-Choice  
und Lernkarten

bzemme  
14.10.2022

Unterricht/Enseignement



3

Escapehouse Math

IDM Thun  
11.10.2022

Unterricht/Enseignement



6

Digitale Escape Rooms mit  
Moodle/Teams

WKS KV Bildung Bern  
19.09.2022

Unterricht/Enseignement



2

QR-Codes mit Excel/PPT

WKS KV Bildung Bern  
19.09.2022

Unterricht/Enseignement



3

Zebis.digital

WKS KV Bildung Bern  
19.09.2022

Anderes/Autres



1

Website als Symbol auf iPhone

Bildungszentrum Emme  
08.09.2022

Unterricht/Enseignement



5

Kollaboratives Onlinequiz mit  
Ahaslides

bzemme  
31.08.2022

Unterricht/Enseignement



6

Erklärvideos mit simpleshow

BBZ IDM  
29.08.2022

Schulprozess/Processus d'école



3

Mittagsaustausch\_WOL

WKS KV Bern  
26.08.2022

Unterricht/Enseignement



6

Escape Room in OneNote erstellen -  
Grundlagen

Bildungszentrum Interlaken  
16.08.2022



Neue Innovation hinzufügen



Kanton Bern  
Canton de Berne



# Online-Events

Suche nach Inhalt

Nach Sprache filtern



## Safe Exam Browser + Word

dip webinar

**Datum und Uhrzeit:** 10.05.2023 15:30

Dauer: 60 Minuten

Sprache: Deutsch

Fachbereich: Offen / Ouvert

Schule: BBZ IDM Thun



## PowerApps - Erste Schritte

dip webinar

**Datum und Uhrzeit:** 12.06.2023 17:00

Dauer: 90 Minuten

Sprache: Deutsch

Fachbereich: Offen / Ouvert

Schule: bzemme



Neues Webinar hochladen



dip webinar

## Safe Exam Browser + Word

**Datum und Uhrzeit**

10.05.2023 15:30

**Voraussetzungen**

Download und Installation Safe Exam Browser / Zugriff OneDrive

**Anmeldung obligatorisch**

Ja

**Link Anmeldung/Event**

<https://forms.office.com/e/fw3RwXC2YQ>

**Dauer in Minuten**

60 Minuten

**Anlagen**

Webinar Safe Exam Browser.docx

**Kontakt**

Manuela  
Ohl  
manuela.ohl@idm.ch

**Inhalt**

Prüfungen können mit einer Kombination aus Safe Exam Browser-Konfiguration und Word simpel erstellt und durchgeführt werden. Vor allem bei längeren textbasierten Aufgaben ist die Nutzung einer solchen Kombination hilfreich.



Kanton Bern  
Canton de Berne

Michael.Grossenbacher@bernedu.ch





# dip Championship – Voting beendet

Ausschreibung

Die Jury berät

Ihr habt euer Voting abgegeben. Sechs der Beiträge haben es in die engere Auswahl geschafft. Jetzt ist es an der Jury, den Gewinnerbeitrag zu küren. Erwartet anlässlich unseres nächsten Events, dem Come Together IV, die Bekanntgabe der Gewinner\*innen! Köln wartet...

## Beiträge (einmal abgegebene Stimmen können nicht zurückgenommen werden)

<p>Schule: Ceff <b>Prévoyance</b></p> <p>Jean-Charles Noirjean</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 26</span></p>	<p>Schule: WKS KV Bildung <b>Digitaler Escape Room – Oder wie du den Ausbruch des Ersten Weltkriegs verhindern kannst</b></p> <p>Patricia Hostettler Sarah Rindisbacher</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 45</span></p>	<p>Schule: bwd Bern <b>Eine Klasse erstellt selbstständig einen digitalen Escape-Room</b></p> <p>Eric Wild</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 3</span></p>	<p>Schule: BFB <b>Unit 8.2 Prezi</b></p> <p>Romina Piffaretti</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 23</span></p>
<p>Schule: bzemme <b>Steuern – interaktiv und kollaborativ</b></p> <p>Daniel Scheidegger Nicola Tschamper Thomas Wenger</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 58</span></p>	<p>Schule: ceff <b>Les assurances auto en pédagogie active</b></p> <p>Emanuele Rahe Christiane Gfeller</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 25</span></p>	<p>Schule: Gymnasium Burgdorf <b>Célébrités françaises – Le passé</b></p> <p>Gimmi Palermo</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 12</span></p>	<p>Schule: ESC La Neuveville <b>Jeu de simulation marketing</b></p> <p>Lucas Bosonnet</p> <p>Voting beendet <span>Stimmen 19</span></p>

## Details

Schule **Ceff**

### Prévoyance

#### Beschreibung

Souvent on parle aux élèves des inconvénients des leasing et des petits crédits (approche négative) alors qu'on ne parle peu des avantages d'économiser, p.ex. en 3ème pilier lié (approche positive). C'est ce que j'ai tenté de faire avec cet exercice qui permet à l'élève de s'approprier les différentes possibilités d'économiser à son rythme à l'aide d'un Padlet.

#### Autor\*innen

Jean-Charles Noirjean

#### Kontakt

jean-charles.noirjean@ceff.ch

#### Anlagen

[Prévoyance.pdf](#)

# KI Sammlung

Anzahl Beiträge: 25

Suche nach Inhalt

Sprache



Neuen Beitrag hochladen

Einführung

Erkennungsapps

KI im Unterricht

KI Apps

KI im Fachunterricht

Rechtliches

Artikel

Anderes



## GPTZero

GPTZero is a classification model that predicts whether a document was written by a large language model, providing predictions on a sentence, paragraph, and document level. GPTZero was trained on a large, diverse corpus of human-written

Erkennungsapps / Apps de détection

English



## TaskCards

TaskCards ist eine Onlineplattform mit der Lehrer\*innen Infos/Aufgaben für Lernende DSGVO-konform bereitstellen können.

KI & Fachunterricht / IA & enseignement des matières

Deutsch



## Leitfaden für Lehrkräfte zur Nutzung von ChatGPT

Leitfaden für Lehrkräfte zur Nutzung von ChatGPT «was am besten funktioniert».

Von Andrew Herft übersetzt und adaptiert von Alexandre Gagné angepasst für den

KI & Unterricht / IA & enseignement

Deutsch



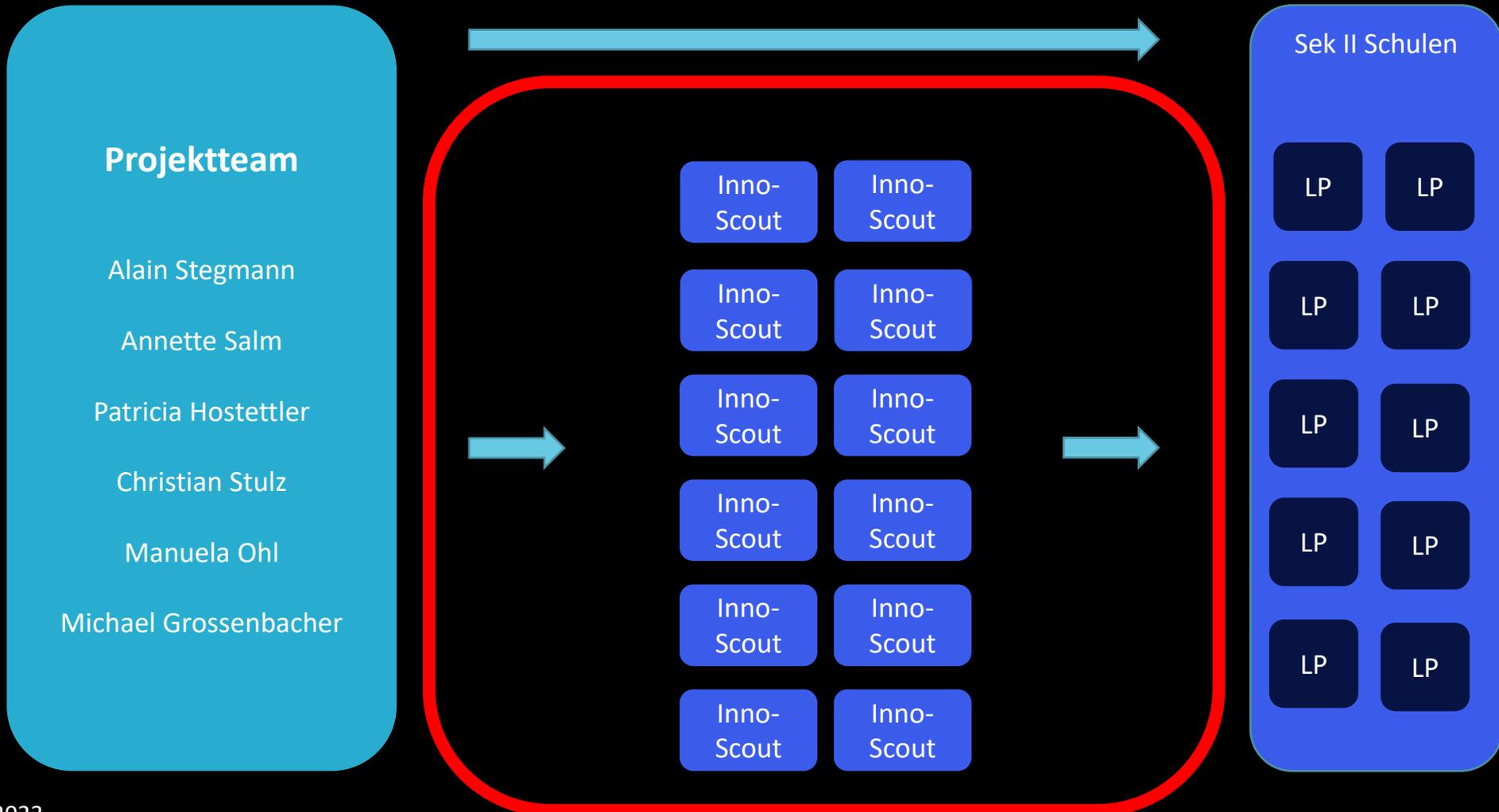
# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## Innovationsmanagement-Konzepte der Schulen:

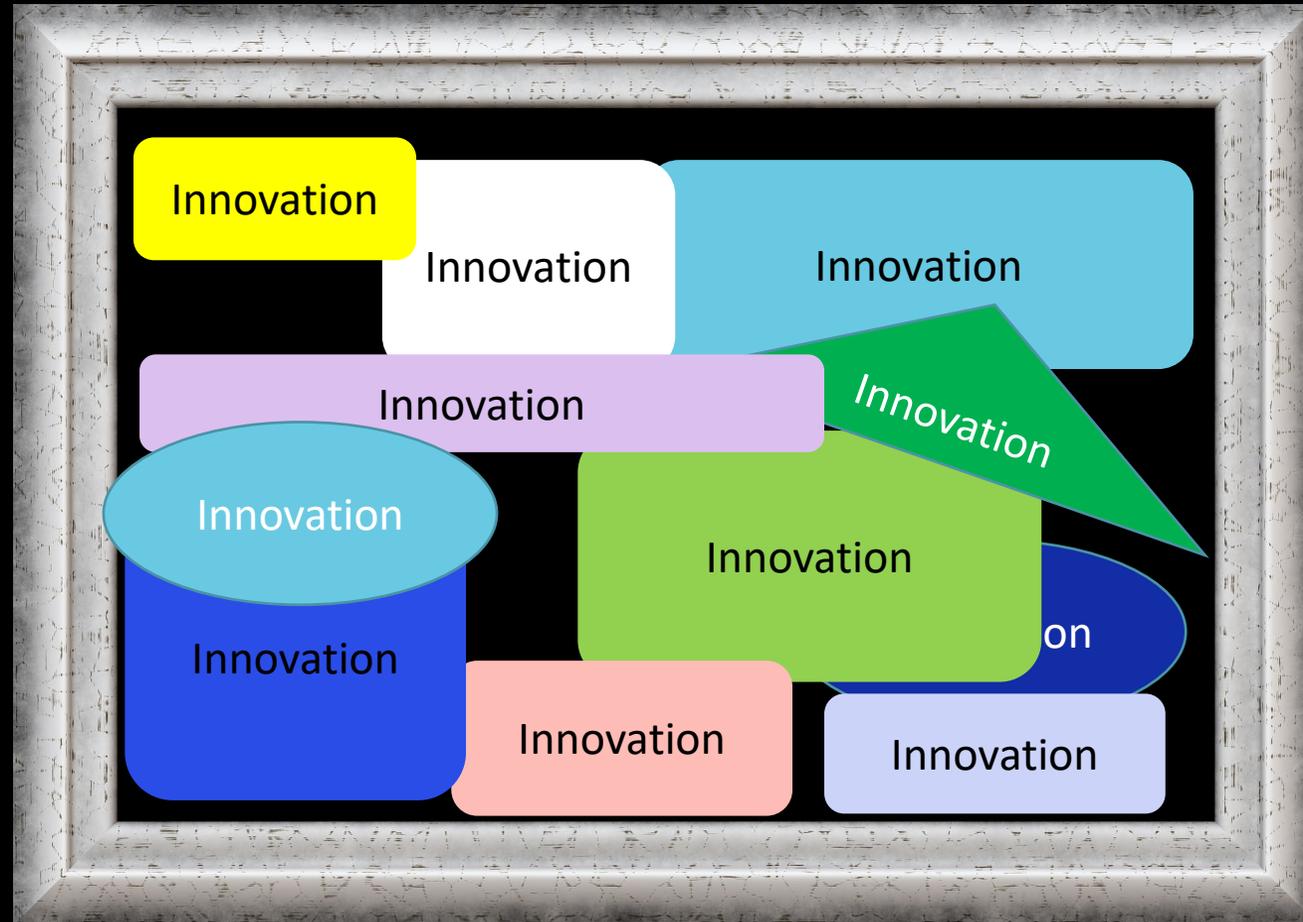
Dokumente > 02\_D\_News Projekt > Konzepte\_Concepts

Thumbnail Title	Date
2022_02_14_Innokonz...	15. Februar
Anhang_Schulentwickl...	16. Februar
BFB Biel Bienne_Innov...	Gestern um 16:44
BFF Bern Konzept digit...	15. Februar
ceff@belearn.pdf	4. Februar
ESC-Concepts_Innova...	17. Februar
Gymburgdorf_Innovati...	7. Februar
Innokonzept_Digitalitä...	28. Januar
Innoscoutkonzept_Frei...	15. Februar
Innovationen an der W...	Gestern um 16:06
Innovationen an der...	16. Februar
Innovationen and der ...	Gestern um 16:06
Konzept BBZ IDM DUI ...	05.11.2021
Konzept bwd Bern - In...	3. Februar
Konzept digitale Innov...	Vor ungefähr einer Stunde
Konzept Digitale Unter...	Dienstag um 15:23
Konzept digitale Unter...	21.12.2021
Konzept digitale Unter...	15. Februar
Konzept digitale Unter...	15. Februar
Konzept Gymnasium In...	31. Januar
Konzept Gymnasium K...	11. Januar
Konzept Gymnasium L...	Mittwoch um 20:21
Konzept_PICTS-Team_...	16.12.2021
Konzept_Stellenbesch...	18.12.2021
Langenthal_Konzept D...	3. Februar
Planung_Innovationsk...	31. Januar
Übersicht Innovationsk...	16. Februar
view.genial.ly.url	20.12.2021
WST_Inno_Scout_Kon...	9. Februar

# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## Statistik:

- Community: > 1'200 Lehrpersonen
- Hochgeladene Innovationen: > 100
- Aktivitäten: 2 physische Treffen/Jahr
  - Austausch-Projekt
  - Championship
  - Agile Weiterentwicklung
  - Online-Events

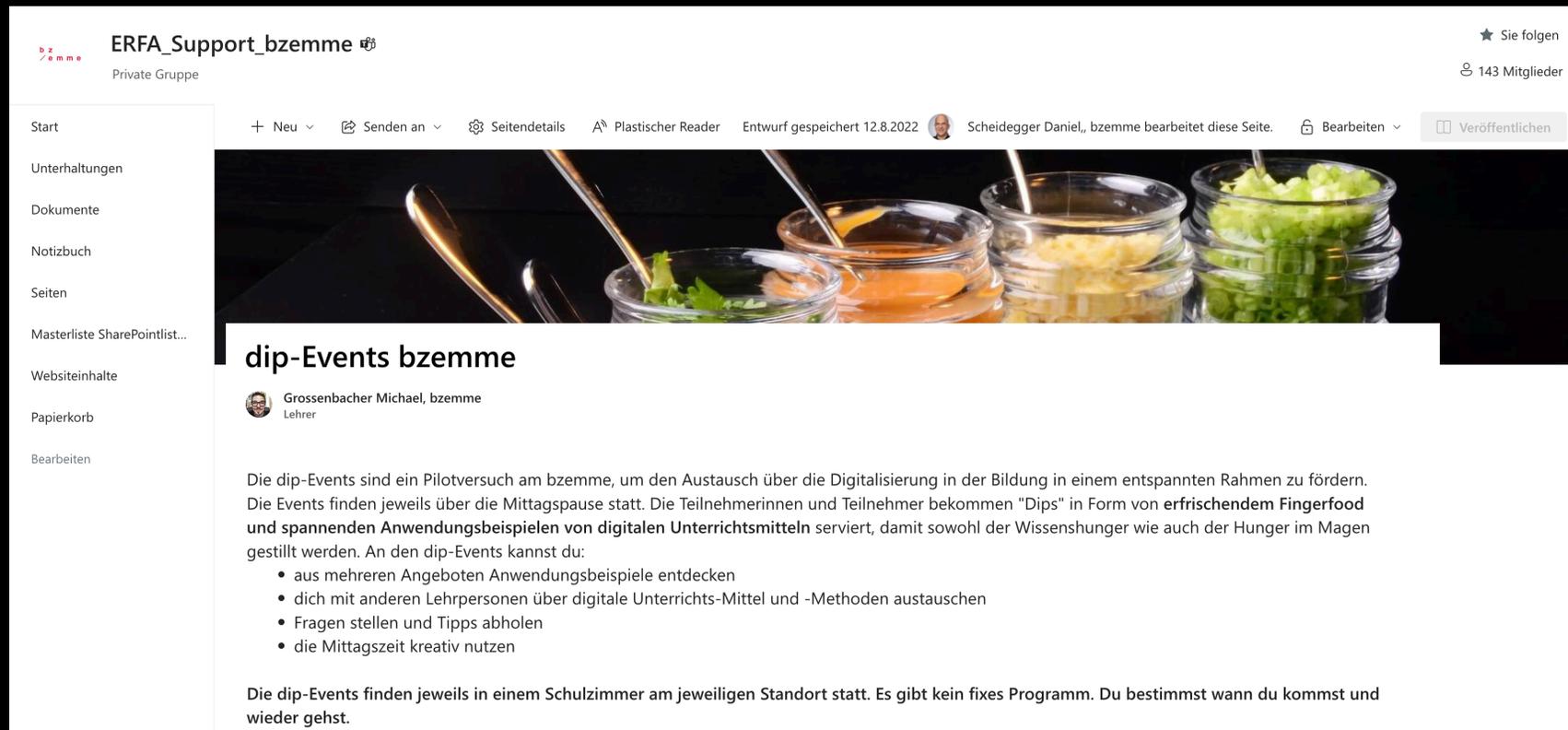
# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## Gelingensfaktoren

- Innovation als Chance sehen
- Innovationsmanagement in der Schule etablieren
- Innovations-Scouts Raum und Gewicht geben
- Lehrpersonen für Innovationen begeistern

# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

## dip-Events am bzemme:



ERFA\_Support\_bzemme  
Private Gruppe

Sie folgen  
143 Mitglieder

Start  
+ Neu  
Senden an  
Seitendetails  
Plastischer Reader  
Entwurf gespeichert 12.8.2022  
Scheidegger Daniel, bzemme bearbeitet diese Seite.  
Bearbeiten  
Veröffentlichen

Unterhaltungen  
Dokumente  
Notizbuch  
Seiten  
Masterliste SharePointlist...  
Websiteinhalte  
Papierkorb  
Bearbeiten

### dip-Events bzemme

Grossenbacher Michael, bzemme  
Lehrer

Die dip-Events sind ein Pilotversuch am bzemme, um den Austausch über die Digitalisierung in der Bildung in einem entspannten Rahmen zu fördern. Die Events finden jeweils über die Mittagspause statt. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer bekommen "Dips" in Form von **erfrischendem Fingerfood** und **spannenden Anwendungsbeispielen von digitalen Unterrichtsmitteln** serviert, damit sowohl der Wissenshunger wie auch der Hunger im Magen gestillt werden. An den dip-Events kannst du:

- aus mehreren Angeboten Anwendungsbeispiele entdecken
- dich mit anderen Lehrpersonen über digitale Unterrichts-Mittel und -Methoden austauschen
- Fragen stellen und Tipps abholen
- die Mittagszeit kreativ nutzen

Die dip-Events finden jeweils in einem Schulzimmer am jeweiligen Standort statt. Es gibt kein fixes Programm. Du bestimmst wann du kommst und wieder gehst.

# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

dip-Events am bzemme:



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

dip-Events am bzemme:



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

dip-Events am bzemme:



# Digitale Unterrichtsinnovationen auf der Sekundarstufe II

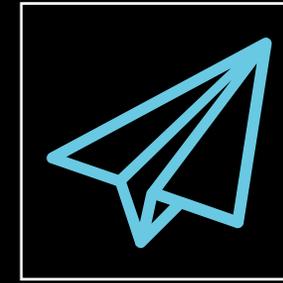
dip-Event an der Tour de Suisse (TdS) Blended Learning:

## **Während der Pause und beim Apéro digital dippen**

- 5 Laptops mit Innovationen
- 3 Laptops mit geöffneter dip-App
- 4 QR-Codes zu Feedback-Tools



[belearn.swiss](https://belearn.swiss)



[info@belearn.swiss](mailto:info@belearn.swiss)